



"MechAssault"

Fakten-Übersicht
Stand: Frühjahr 2002

| | |
|--------------------|-------------------------------------|
| Titel: | "MechAssault™ " |
| Vertrieb: | Microsoft® Game Studios |
| Entwickler: | Day 1 Studios |
| Format: | DVD für das Xbox™ -Videospielsystem |
| Verfügbar: | November 2002 |

Auf einen Blick: Wer wollte nicht schon immer die mächtigste Waffe des 31. Jahrhunderts kommandieren, einen 14 Meter hohen, auf zwei Beinen umherstapfenden Panzer, BattleMech genannt? "MechAssault" ist ein Action-Shooter, bei dem die Spieler aus der Third-Person-Perspektive auf die Umgebung schauen, die nicht nur komplett zerstörbar ist, sondern auch als Waffe eingesetzt werden kann. Ein Dutzend 'Mechs steht zum Einsatz bereit – vom flinken 30-Tonner bis zu riesigen, 100 Tonnen schweren Ungetümen, jeder individuell ausrüstbar. 20 Einzelspieler-Missionen und ein Online-Modus für zünftige Mehrspieler-Gefechte gibt es zu erkunden.

Features:

- **Massenzerstörung auf einem ganz neuen Level:** Jedes Gebäude, jede Brücke, jeder Turm oder auch jeder Bus darf in seine Einzelteile zerlegt werden. Die Spieler nehmen die Spielwelt Stück für Stück auseinander – etwa, wenn sie die Seite eines Gebäudes einreißen, um in einem Wust aus Metallverstrebrungen und Kabelgewirr feindliche Scharfschützen auszumachen. Die Umgebung lässt sich auch gegen die Kontrahenten einsetzen: Wird etwa die



Munition knapp? Kein Problem: Ein einstürzendes, 20 Stockwerke hohes Gebäude begräbt die feindliche Infanterie unter sich und spart Munition für die wirklich dicken Gegner.

- **"Panzer auf zwei Beinen" mit durchschlagenden Argumenten:** Die Spieler befehligen die ausgefuchstesten Maschinen, die jemals für das Militär entwickelt wurden. Rund zwölf mächtige und kampferprobte BattleMechs stehen Gewehr bei Fuß – und bringen genug Feuerkraft mit, um eine Stadt buchstäblich dem Erdboden gleich zu machen.
- **Mehrspielerfreuden - online und im Split-Screen-Modus:** Sogar im Internet lauern Freund und Feind! Mit kompletter Sprachsteuerungs-Unterstützung können die Spieler einander verhöhnen oder mit Verbündeten taktische Absprachen treffen. "MechAssault" wird mit umfassenden Online-Funktionen (geplant ab Anfang 2003) und Split-Screen-Mehrspieler-Modi sowie Xbox-Link-Optionen ausgeliefert.
- **Mech-Upgrade mitten im Spiel:** Vor einer Mission bestimmen die Spieler die Ausgangskonfiguration ihres BattleMechs. Und selbst während eines Auftrags dürfen Waffen ausgebaut oder der Aufbau des 'Mechs ganz nach Lust und Laune verändert werden. Ein Waffen- oder gar 'Mech-Wechsel, der Einbau neuer Jump Jets oder einer stärkeren Panzerung – der Spieler allein entscheidet.
- **Umwerfende Spezialeffekte:** So unglaubliche Waffen- und Schadensdarstellungen, dass auch dem hartgesottensten Spieler die Kinnlade herunter fällt – da feuert man einfach mal drauf los, um die Auswirkungen auf die Umgebung zu bewundern: Laser erhellen den Himmel, Partikel-Projektor-Kanonen schocken Gegner mit einem Blitzschlag und Gauss-Gewehre schleudern die Feinde mit magnetischen Partikel davon.
- **Dynamischer, missionsbasierter Spielverlauf:** Die Spieler erhalten ihre militärischen Order, wenn sie auf dem Boden der Tatsachen landen – dann liegt es an ihnen, den besten Weg heraus zu finden, diese Missionen auch zu bestehen. Der Spaß beginnt mit der Landung der 'Mechs auf dem Planeten und unerwartete Ereignisse, die einen scheinbar langweiligen Routineeinsatz in einen chaotischen Schlagabtausch verwandeln.

- **Epischer BattleTech-Hintergrund:** Schon seit 15 Jahren erfüllen Geschichten von heldenhaften Gestalten das schillernde BattleTech-Universum mit Leben. Als ein Mitglied der verwegenen Wolf-Dragoon-Söldnertruppe locken die Spieler so manchen ahnungslosen Piraten in die Falle und damit in sein sicheres Ende.
- **Filmreife Geschichte:** Eine missionsbasierte Story mit zahlreichen Zwischensequenzen birgt wertvolle Informationen und unterstreicht die Dramatik und die Wichtigkeit der Ereignisse, die sich im Laufe des Spiels entfalten.
- **Kraftvoller Soundtrack:** Die Handlung wird von jeder Menge Sprachausgabe und interaktiver, thematisch passender Musik begleitet, die das Geschehen dramatisch unterstreicht. Wie auch alle Umgebungsgeräusche der Spielwelt erklingt der Ton in feinstem Dolby-Digital-5.1-Sound.

Entwickler-Info: Day 1 Studios ist ein unabhängiges Entwicklungshaus, das sich der Entwicklung von revolutionärer interaktiver Unterhaltung verschrieben hat. Dieses Ziel erreicht Day 1 durch überragendes Design sowie ausgezeichnete künstlerische und technische Expertise. Day 1 Studios entwickelt zurzeit "MechAssault" für Microsoft, ein BattleTech-Action-Titel, der exklusiv für Xbox erhältlich sein wird. In zwei Studios in Chicago und Hunt Valley, Maryland, arbeiten Designer und Mitarbeiter, die schon für zahlreiche andere Spitzenentwickler der Spielindustrie tätig gewesen sind.

Weitere Informationen auf www.xbox.com/de.

Die Informationen, die in diesem Dokument enthalten sind, beziehen sich auf ein Produkt, das noch nicht erschienen ist und das bis zu seinem kommerziellen Erscheinen noch substantielle Änderungen durchlaufen kann. Daher ist es möglich, dass diese Informationen das Produkt nicht genau beschreiben oder darstellen, wenn es kommerziell eingeführt wird. Dieses Dokument dient ausschließlich zur Information und Microsoft übernimmt mit diesem Dokument oder den darin enthaltenen Informationen keine Garantie, weder ausdrücklich noch inbegriffen.

Microsoft, Xbox und MechAssault sind entweder eingetragene Warenzeichen oder Markenzeichen der Microsoft Corp. in den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. Die Namen von anderen Firmen und Produkten, die hier erwähnt werden können die Warenzeichen ihrer eigentlichen Eigentümer sein.

Weitere Informationen, ausschließlich für deutsche Presse:

WORX Public Relations GmbH
 Xbox-PR-Team
 Landwehrstraße 61
 D - 80336 München



Tel.: +49-89-1711-2530
Fax: +49-89-1780-9091

E-Mail: xbox@worxcom.de, Internet: www.worXbox.de